



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

**Especialista TIC en Desarrollo de Aplicaciones de Escritorio y Acceso a Datos con .NET Framework 4**





Elige aprender en la escuela  
**líder en formación online**

# ÍNDICE

**1** | Somos Euroinnova

**2** | Rankings

**3** | Alianzas y acreditaciones

**4** | By EDUCA EDTECH Group

**5** | Metodología LXP

**6** | Razones por las que elegir Euroinnova

**7** | Financiación y Becas

**8** | Métodos de pago

**9** | Programa Formativo

**10** | Temario

**11** | Contacto

## SOMOS EUROINNOVA

---

**Euroinnova International Online Education** inicia su actividad hace más de 20 años. Con la premisa de revolucionar el sector de la educación online, esta escuela de formación crece con el objetivo de dar la oportunidad a sus estudiantes de experimentar un crecimiento personal y profesional con formación eminentemente práctica.

Nuestra visión es ser **una institución educativa online reconocida en territorio nacional e internacional** por ofrecer una educación competente y acorde con la realidad profesional en busca del reciclaje profesional. Abogamos por el aprendizaje significativo para la vida real como pilar de nuestra metodología, estrategia que pretende que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva de los estudiantes.

Más de

**19**

años de  
experiencia

Más de

**300k**

estudiantes  
formados

Hasta un

**98%**

tasa  
empleabilidad

Hasta un

**100%**

de financiación

Hasta un

**50%**

de los estudiantes  
repite

Hasta un

**25%**

de estudiantes  
internacionales

[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION





Desde donde quieras y como quieras,  
**Elige Euroinnova**





**QS, sello de excelencia académica**  
Euroinnova: 5 estrellas en educación online

## RANKINGS DE EUROINNOVA

---

Euroinnova International Online Education ha conseguido el reconocimiento de diferentes rankings a nivel nacional e internacional, gracias por su apuesta de **democratizar la educación** y apostar por la innovación educativa para **lograr la excelencia**.

Para la elaboración de estos rankings, se emplean **indicadores** como la reputación online y offline, la calidad de la institución, la responsabilidad social, la innovación educativa o el perfil de los profesionales.



[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## ALIANZAS Y ACREDITACIONES



Ver en la web



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



## BY EDUCA EDTECH

---

Euroinnova es una marca avalada por **EDUCA EDTECH Group**, que está compuesto por un conjunto de experimentadas y reconocidas **instituciones educativas de formación online**. Todas las entidades que lo forman comparten la misión de **democratizar el acceso a la educación** y apuestan por la transferencia de conocimiento, por el desarrollo tecnológico y por la investigación



### ONLINE EDUCATION

---



Ver en la web

# METODOLOGÍA LXP

---

La metodología **EDUCA LXP** permite una experiencia mejorada de aprendizaje integrando la AI en los procesos de e-learning, a través de modelos predictivos altamente personalizados, derivados del estudio de necesidades detectadas en la interacción del alumnado con sus entornos virtuales.

EDUCA LXP es fruto de la **Transferencia de Resultados de Investigación** de varios proyectos multidisciplinares de I+D+i, con participación de distintas Universidades Internacionales que apuestan por la transferencia de conocimientos, desarrollo tecnológico e investigación.



## 1. Flexibilidad

Aprendizaje 100% online y flexible, que permite al alumnado estudiar donde, cuando y como quiera.



## 2. Accesibilidad

Cercanía y comprensión. Democratizando el acceso a la educación trabajando para que todas las personas tengan la oportunidad de seguir formándose.



## 3. Personalización

Itinerarios formativos individualizados y adaptados a las necesidades de cada estudiante.



## 4. Acompañamiento / Seguimiento docente

Orientación académica por parte de un equipo docente especialista en su área de conocimiento, que aboga por la calidad educativa adaptando los procesos a las necesidades del mercado laboral.



## 5. Innovación

Desarrollos tecnológicos en permanente evolución impulsados por la AI mediante Learning Experience Platform.



## 6. Excelencia educativa

Enfoque didáctico orientado al trabajo por competencias, que favorece un aprendizaje práctico y significativo, garantizando el desarrollo profesional.





Programas  
**PROPIOS**  
**UNIVERSITARIOS**  
**OFICIALES**



## RAZONES POR LAS QUE ELEGIR EUROINNOVA

### 1. Nuestra Experiencia

- ✓ Más de **18 años de experiencia**.
- ✓ Más de **300.000 alumnos** ya se han formado en nuestras aulas virtuales
- ✓ Alumnos de los 5 continentes.
- ✓ **25%** de alumnos internacionales.
- ✓ **97%** de satisfacción
- ✓ **100% lo recomiendan**.
- ✓ Más de la mitad ha vuelto a estudiar en Euroinnova.

### 2. Nuestro Equipo

En la actualidad, Euroinnova cuenta con un equipo humano formado por más **400 profesionales**. Nuestro personal se encuentra sólidamente enmarcado en una estructura que facilita la mayor calidad en la atención al alumnado.

### 3. Nuestra Metodología



#### 100% ONLINE

Estudia cuando y desde donde quieras. Accede al campus virtual desde cualquier dispositivo.



#### APRENDIZAJE

Pretendemos que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva



#### EQUIPO DOCENTE

Euroinnova cuenta con un equipo de profesionales que harán de tu estudio una experiencia de alta calidad educativa.



#### NO ESTARÁS SOLO

Acompañamiento por parte del equipo de tutorización durante toda tu experiencia como estudiante

Ver en la web



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



## 4. Calidad AENOR

- ✓ Somos Agencia de Colaboración N°99000000169 autorizada por el Ministerio de Empleo y Seguridad Social.
- ✓ Se llevan a cabo auditorías externas anuales que garantizan la máxima calidad AENOR.
- ✓ Nuestros procesos de enseñanza están certificados por **AENOR** por la ISO 9001.



## 5. Confianza

Contamos con el sello de **Confianza Online** y colaboramos con la Universidades más prestigiosas, Administraciones Públicas y Empresas Software a nivel Nacional e Internacional.



## 6. Somos distribuidores de formación

Como parte de su infraestructura y como muestra de su constante expansión Euroinnova incluye dentro de su organización una **editorial y una imprenta digital industrial**.

## FINANCIACIÓN Y BECAS

---

Financia tu cursos o máster y disfruta de las becas disponibles. ¡Contacta con nuestro equipo experto para saber cuál se adapta más a tu perfil!

**25%** Beca  
ALUMNI

**20%** Beca  
DESEMPLEO

**15%** Beca  
EMPRENDE

**15%** Beca  
RECOMIENDA

**15%** Beca  
GRUPO

**20%** Beca  
FAMILIA  
NUMEROSA

**20%** Beca  
DIVERSIDAD  
FUNCIONAL

**20%** Beca  
PARA PROFESIONALES,  
SANITARIOS,  
COLEGIADOS/AS



[Solicitar información](#)

## MÉTODOS DE PAGO

---

Con la Garantía de:



Fracciona el pago de tu curso en cómodos plazos y sin interéres de forma segura.



Nos adaptamos a todos los métodos de pago internacionales:



y muchos mas...



[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION





## Descripción

---

Microsoft es una de las principales empresas dedicada al mundo de las tecnologías, haciendo grandes esfuerzos para ponerse a la cabeza de la actualidad tecnológica ha estado desarrollando herramientas, como el sistema operativo Windows que es uno de los más usados a nivel mundial. Desde hace relativamente poco tiempo creó un conjunto de tecnologías para desarrolladores, usuarios finales y profesionales de las telecomunicaciones con el fin de que pudieran desarrollar aplicaciones e integrarlas en diferentes entornos basándose en conceptos tecnológicos actuales. Además para facilitar el uso de estas tecnologías se creó la herramienta Visual Studio en su versión 2010 para el Framework .Net 4.0. Esta herramienta ayuda de forma visual a programar en los distintos lenguajes de programación para cualquiera de las plataformas que soporta. Las nuevas tendencias a la hora de acceso a datos se inclinan a utilizar esta información que se obtiene como objetos, para esto se utiliza LINQ y Entity. El primero ayuda a los programadores a eliminar esa barrera que separaban a los datos de la programación y el segundo convierte una unidad de información sacada de la base de datos como una clase con sus propiedades y funciones.

## Objetivos

---

Los objetivos de este Curso de Desarrollo de Aplicaciones en Escritorio:

Aprender a utilizar Microsoft .NET Framework 4, la cual ayuda de forma visual a programar en los distintos lenguajes de programación para cualquiera de las plataformas que soporta. Ayudar a los programadores a eliminar la barrera que separa los datos de la programación y convertir una unidad de información sacada de la base de datos como una clase con sus propiedades y funciones.

## A quién va dirigido

---

Este curso está orientado para arquitectos de software de empresas de desarrollo y diseño de aplicaciones y servicios Web para Internet, personas que deseen empezar a diseñar la arquitectura de sistemas de su empresa, diseñadores de aplicaciones Web y estudiantes y/o profesionales que quieran prepararse para realizar certificaciones MCTS.

## Para qué te prepara

---

Este curso capacita al alumno a utilizar Microsoft .NET Framework la cual ayuda de forma visual a programar en los distintos lenguajes de programación para cualquiera de las plataformas que soporta; además el alumno conocerá y aprenderá sobre el desarrollo de aplicaciones de Escritorio.

[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## Salidas laborales

---

Con este Curso de Desarrollo de Aplicaciones en Escritorio el alumno podrá ampliar sus conocimientos y habilidades sobre la programación y el desarrollo. Además, mejorará sus expectativas profesionales en departamentos de informática en empresas.

[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNACIONAL ONLINE EDUCATION

## TEMARIO

---

### PARTE 1. INTRODUCCIÓN A MICROSOFT .NET FRAMEWORK 4

#### TEMA 1. CARACTERÍSTICAS DE MICROSOFT .NET FRAMEWORK 4

1. Introducción
2. Framework.Net
3. CLR, Common Language Runtime
4. CLI, Common Intermediate Language
5. CLS, Common Language Specification
6. BCL, La Biblioteca de Clase Base
7. Metadatos
8. Ensamblados
9. Tipos de datos

#### TEMA 2. DELEGADOS Y EVENTOS PARTE 1. INTRODUCCIÓN A MICROSOFT .NET FRAMEWORK 4

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. CARACTERÍSTICAS DE MICROSOFT .NET FRAMEWORK 4

1. Introducción
2. Framework.Net
3. CLR, Common Language Runtime
4. CLI, Common Intermediate Language
5. CLS, Common Language Specification
6. BCL, La Biblioteca de Clase Base
7. Metadatos
8. Ensamblados
9. Tipos de datos

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. DELEGADOS Y EVENTOS

1. Introducción
2. Métodos
3. Parámetros
4. Sobrecarga de Métodos
5. Métodos de clase
6. Propiedades de los objetos
7. Propiedades autoimplementadas
8. Propiedades Enumeradas
9. Propiedades indizadas
10. Constructores
11. Inicializadores
12. Generación de métodos y código después del uso
13. Métodos Delegados
14. Asociar Métodos a Eventos

### UNIDAD DIDÁCTICA 3. COLECCIONES Y GENÉRICOS

1. Introducción
2. Colecciones Personalizadas
3. Colecciones Especializadas
4. Colecciones Genéricas

### UNIDAD DIDÁCTICA 4. SERIALIZACIÓN

1. Introducción
2. Formato binario
3. Formato Soap
4. Formato XML

### UNIDAD DIDÁCTICA 5. I/O (ENTRADAS Y SALIDAS)

1. Introducción
2. System.IO
3. Lectura y Escritura de Información

### UNIDAD DIDÁCTICA 6. CÓMO DIBUJAR CON GDI+

1. Introducción
2. La Clase Graphics
3. La Clase Pen
4. La Estructura Color
5. Cargar Imágenes

### UNIDAD DIDÁCTICA 7. HEBRAS Y DOMINIOS DE APLICACIÓN

1. Introducción
2. Principales Objetos
3. Creación de una hebra
4. Sincronizando Hebras
5. Dominios de Aplicación

### UNIDAD DIDÁCTICA 8. APLICACIONES CON SERVICIOS WINDOWS

1. Introducción
2. Arquitectura de servicios Windows
3. La Clase ServiceBase
4. Creación de un Servicio Windows
5. Instalación del servicio Windows

### UNIDAD DIDÁCTICA 9. SEGURIDAD

1. Introducción
2. Seguridad en Visual Studio Net 2010
3. Seguridad en Windows
4. Roles

[Ver en la web](#)





5. Procesos de Seguridad

UNIDAD DIDÁCTICA 10. COMPONENTES COM

1. Introducción
2. Implementación desde aplicaciones.NET

UNIDAD DIDÁCTICA 11. CLASES REFLECTION Y MAILING

1. Introducción
2. Reflection
3. Type
4. Tipos mediante nombre
5. Tipos mediante instancias
6. Tipos desde ensamblados
7. Analizar Métodos de Clase con Reflection
8. Mail en VS.Net 2010

UNIDAD DIDÁCTICA 12. CONOCIENDO VISUAL STUDIO 2010 (I)

1. Introducción
2. Visual Studio

UNIDAD DIDÁCTICA 13. CONOCIENDO VISUAL STUDIO 2010 (II)

1. Introducción
2. Ventajas y Navegación

PARTE 2. DISEÑO DE CAPAS CON .NET FRAMEWORK 4

UNIDAD DIDÁCTICA 1. DISEÑO DE LA SOLUCIÓN

1. Introducción
2. Arquitectura Windows y Web
3. Arquitectura Windows
4. Herramientas de Diseño
5. Asistentes
6. Seguridad
7. Localización y Globalización

UNIDAD DIDÁCTICA 2. DISEÑO DE LA PRESENTACIÓN

1. Introducción
2. Elegir el Diseño Apropriado
3. WPF
4. MVC
5. MVP/MV
6. Vista
7. Controlador
8. Presentador

[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

9. Diseñando la Interface
10. Accesibilidad
11. Diseñando Con WPF

### UNIDAD DIDÁCTICA 3. DISEÑO DEL ACCESO A DATOS

1. Introducción
2. Ventajas y Desventajas
3. Diseñando el Modelo de Datos
4. Entity Framework en una Arquitectura n-Layer
5. Capa de Negocios
6. Capa de Acceso a Datos
7. Capa de Presentación
8. Almacenamiento en Cache
9. Administrar Caché de Datos
10. Concurrencia

### UNIDAD DIDÁCTICA 4. PRESENTANDO SOLUCIONES

1. Introducción
2. Proyectos de Instalación
3. Implementación de .Net con XCOPY
4. MSI: Programa Instalador de Aplicación
5. Personalizar Instalación
6. Configuración

### UNIDAD DIDÁCTICA 5. ESTABILIDAD Y MANTENIMIENTO

1. Introducción
2. Diseño para el manejo de errores
3. Bloque Try
4. Bloque Catch
5. Capturar Varios Try/Catch
6. Bloque Finally
7. Captura de Errores no Controlados
8. Optimizar Rendimiento
9. Testing
10. Estilo y Usabilidad
11. MSTest
12. Contadores de Rendimiento
13. Perfiles
14. Características de .NET Framework 4 Client Profile

### PARTE 3. ACCESO A DATOS CON FRAMEWORK 4

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. ADO .NET FRAMEWORK 4

1. Introducción
2. Proveedores de Datos

[Ver en la web](#)



3. Conexión a Base de datos y recepción de datos
4. Mejores Prácticas para conexiones y rendimiento de consultas
5. El Objeto Command
6. Integridad de Datos y Concurrencia
7. Modo Offline
8. DataSets

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. LINQ FRAMEWORK 4

1. Introducción
2. ¿Cómo funciona?
3. Operadores
4. LINQ To SQL
5. Diferencias LINQ y SQL
6. LINQ To Objects
7. LINQ To XML
8. LINQ To DataSets
9. Recibir datos SQL con LINQ

#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. ADO .NET ENTITY FRAMEWORK 4

1. Introducción
2. Claves Externas
3. Plain Old CLR Object (POCO)
4. Creación de un modelo de entidad de datos usando ADO.NET Entity Framework

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. MICROSOFT SYNC FRAMEWORK 4

1. Introducción
2. Microsoft Sync Framework
3. Introducción
4. Métodos
5. Parámetros
6. Sobrecarga de Métodos
7. Métodos de clase
8. Propiedades de los objetos
9. Propiedades autoimplementadas
10. Propiedades Enumeradas
11. Propiedades indizadas
12. Constructores
13. Inicializadores
14. Generación de métodos y código después del uso
15. Métodos Delegados
16. Asociar Métodos a Eventos

#### TEMA 3. COLECCIONES Y GENÉRICOS

1. Introducción
2. Colecciones Personalizadas

[Ver en la web](#)



3. Colecciones Especializadas
4. Colecciones Genéricas

#### TEMA 4. SERIALIZACIÓN

1. Introducción
2. Formato binario
3. Formato Soap
4. Formato XML

#### TEMA 5. I/O (ENTRADAS Y SALIDAS)

1. Introducción
2. System.IO
3. Lectura y Escritura de Información

#### TEMA 6. CÓMO DIBUJAR CON GDI+

1. Introducción
2. La Clase Graphics
3. La Clase Pen
4. La Estructura Color
5. Cargar Imágenes

#### TEMA 7. HEBRAS Y DOMINIOS DE APLICACIÓN

1. Introducción
2. Principales Objetos
3. Creación de una hebra
4. Sincronizando Hebras
5. Dominios de Aplicación

#### TEMA 8. APLICACIONES CON SERVICIOS WINDOWS

1. Introducción
2. Arquitectura de servicios Windows
3. La Clase ServiceBase
4. Creación de un Servicio Windows
5. Instalación del servicio Windows

#### TEMA 9. SEGURIDAD

1. Introducción
2. Seguridad en Visual Studio Net 2010
3. Seguridad en Windows
4. Roles
5. Procesos de Seguridad

#### TEMA 10. COMPONENTES COM

[Ver en la web](#)





1. Introducción
2. Implementación desde aplicaciones.NET

#### TEMA 11. CLASES REFLECTION Y MAILING

1. Introducción
2. Reflection
3. Type
4. Tipos mediante nombre
5. Tipos mediante instancias
6. Tipos desde ensamblados
7. Analizar Métodos de Clase con Reflection
8. Mail en VS.Net 2010

#### TEMA 12. CONOCIENDO VISUAL STUDIO 2010 (I)

1. Introducción
2. Visual Studio

#### TEMA 13. CONOCIENDO VISUAL STUDIO 2010 (II)

1. Introducción
2. Ventajas y Navegación

#### PARTE 2.DISEÑO DE CAPAS CON .NET FRAMEWORK 4

##### TEMA 1. DISEÑO DE LA SOLUCIÓN

1. Introducción
2. Arquitectura Windows y Web
3. Arquitectura Windows
4. Herramientas de Diseño
5. Asistentes
6. Seguridad
7. Localización y Globalización

##### TEMA 2. DISEÑO DE LA PRESENTACIÓN

1. Introducción
2. Elegir el Diseño Apropiado
3. WPF
4. MVC
5. MVP/MV
6. Vista
7. Controlador
8. Presentador
9. Diseñando la Interface
10. Accesibilidad
11. Diseñando Con WPF

### TEMA 3. DISEÑO DEL ACCESO A DATOS

1. Introducción
2. Ventajas y Desventajas
3. Diseñando el Modelo de Datos
4. Entity Framework en una Arquitectura n-Layer
5. Capa de Negocios
6. Capa de Acceso a Datos
7. Capa de Presentación
8. Almacenamiento en Cache
9. Administrar Caché de Datos
10. Concurrencia

### TEMA 4. PRESENTANDO SOLUCIONES

1. Introducción
2. Proyectos de Instalación
3. Implementación de .Net con XCOPY
4. MSI: Programa Instalador de Aplicación
5. Personalizar Instalación
6. Configuración

### TEMA 5. ESTABILIDAD Y MANTENIMIENTO

1. Introducción
2. Diseño para el manejo de errores
3. Bloque Try
4. Bloque Catch
5. Capturar Varios Try/Catch
6. Bloque Finally
7. Captura de Errores no Controlados
8. Optimizar Rendimiento
9. Testing
10. Estilo y Usabilidad
11. MSTest
12. Contadores de Rendimiento
13. Perfiles
14. Características de .NET Framework 4 Client Profile

### PARTE 3. ACCESO A DATOS CON FRAMEWORK 4

#### TEMA 1. ADO .NET FRAMEWORK 4

1. Introducción
2. Proveedores de Datos
3. Conexión a Base de datos y recepción de datos
4. Mejores Prácticas para conexiones y rendimiento de consultas
5. El Objeto Command
6. Integridad de Datos y Concurrencia

[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

7. Modo Offline
8. DataSets

## TEMA 2. LINQ FRAMEWORK 4

1. Introducción
2. ¿Cómo funciona?
3. Operadores
4. LINQ To SQL
5. Diferencias LINQ y SQL
6. LINQ To Objects
7. LINQ To XML
8. LINQ To DataSets
9. Recibir datos SQL con LINQ

## TEMA 3. ADO .NET ENTITY FRAMEWORK 4

1. Introducción
2. Claves Externas
3. Plain Old CLR Object (POCO)
4. Creación de un modelo de entidad de datos usando ADO.NET Entity Framework

## TEMA 4. MICROSOFT SYNC FRAMEWORK 4

1. Introducción
2. Microsoft Sync Framework

## ¿Te ha parecido interesante esta información?

Si aún tienes dudas, nuestro equipo de asesoramiento académico estará encantado de resolverlas.

Pregúntanos sobre nuestro método de formación, nuestros profesores, las becas o incluso simplemente conócenos.

### Solicita información sin compromiso

¡Matricularme ya!

¡Encuétranos aquí!

Edificio Educa Edtech

Camino de la Torrecilla N.º 30 EDIFICIO EDUCA EDTECH,  
C.P. 18.200, Maracena (Granada)

 900 831 200

 [formacion@euroinnova.com](mailto:formacion@euroinnova.com)

 [www.euroinnova.edu.es](http://www.euroinnova.edu.es)

### Horario atención al cliente

Lunes a viernes: 9:00 a 20:00h Horario España

¡Síguenos para estar al tanto de todas nuestras novedades!



Ver en la web



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION





**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

 By  
**EDUCA EDTECH**  
Group