



**EUROINNOVA FORMACION**  
INTERNATIONAL BUSINESS SCHOOL

## **Smartwatches y Wearables: Experto en Desarrollo de Apps + Titulación Universitaria**

Información gratis Smartwatches y Wearables: Experto en Desarrollo de Apps + Titulación

Titulación certificada por EUROINNOVA BUSINESS SCHOOL

+ de 100.000 alumnos formados con el 99% de satisfacción, consulta opiniones reales

Smartwatches y Wearables: Experto en Desarrollo de Apps + Titulación Universitaria

# Smartwatches y Wearables: Experto en Desarrollo de Apps + Titulación Universitaria

**Duración:** 410 horas

**Precio:** 349 € \*

**Modalidad:** Online

\* Materiales didácticos, titulación y gastos de envío incluidos.



Información gratis Smartwatches y Wearables: Experto en Desarrollo de Apps + Titulación



[www.euroinnova.edu.es](http://www.euroinnova.edu.es)

Llama gratis : 900 831 200

+ de 100.000 alumnos formados con el 99% de satisfacción, consulta opiniones reales

Smartwatches y Wearables: Experto en Desarrollo de Apps + Titulación Universitaria

## Descripción

En la actualidad existe un fuerte interés por parte de los programadores en el desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles. La adquisición de este tipo de aparatos por parte de los usuarios se incrementa en la medida que encuentran en ellos nuevas aplicaciones o servicios que satisfacen sus necesidades básicas, profesionales, educativas y de entretenimiento. Gracias a la realización de este Curso de Smartwatches y Wearables: Experto en Desarrollo de Apps conocerá las técnicas para desarrollar y programar Apps tanto para iOS como para Android, Aprendiendo los fundamentos de las aplicaciones que van más allá del móvil.

## Euroinnova Business School

Euroinnova Business School, es una escuela de negocios avalada por 5 universidades y múltiples instituciones a nivel internacional. En el siguiente enlace puede ver los

[cursos Homologados](#)

Además Euroinnova cuenta con más de 10.000

[cursos online](#)

Puede matricularse hoy con un 10% de descuento, si se matricula online en el siguiente enlace:



Al formar parte de Euroinnova podrás disponer de los siguientes servicios totalmente gratis, además de pasar a formar parte de una escuela de negocios con un porcentaje de satisfacción de más del 95%, auditada por agencias externas, además de contar con el apoyo de las principales entidades formativas a nivel internacional.



Información gratis Smartwatches y Wearables: Experto en Desarrollo de Apps + Titulación



[www.euroinnova.edu.es](http://www.euroinnova.edu.es)

Llama gratis : 900 831 200

+ de 100.000 alumnos formados con el 99% de satisfacción, consulta opiniones reales

Smartwatches y Wearables: Experto en Desarrollo de Apps + Titulación Universitaria

## A quién va dirigido

Este Curso de Smartwatches y Wearables: Experto en Desarrollo de Apps está dirigido a profesionales del sector de la programación y desarrollo de aplicaciones que deseen seguir formándose en la materia, así como a personas que quieran especializarse en el desarrollo de aplicaciones para Apple Watch y Android Wear.

## Objetivos

- Conocer las Interfaces de usuario Apple Watch.
- Aprender las Interacciones del Apple Watch.
- Conocer el Kit de Desarrollo Android Wear.
- Compilar nuestra aplicación Android Wear.
- Programar aplicaciones para iPhone, iPad y Mac.
- Aprender sobre el lenguaje Objective-C y algunas clases del Foundation Framework.
- Conocer las principales características del entorno de programación para dispositivos móviles con una serie de ejemplos recursos que muestran la facilidad de las herramientas de desarrollo.
- Crear Base de Datos Sqlite para poder aplicarlas tanto en aplicaciones Android como en iPhone.
- Aprender a desarrollar una aplicación en el sistema operativo para móviles Android con Kotlin.
- Conocer los programas y entornos para su realización así como las etapas necesarias hasta su publicación y posterior comercialización con Kotlin.
- Conocer la estructura básica de un proyecto en Android con Kotlin.
- Conocer el entorno de trabajo Android Studio IDE.

## Para que te prepara

El Curso de Smartwatches y Wearables: Experto en Desarrollo de Apps le prepara para tener una visión completa sobre el entorno de la programación de aplicaciones, desarrollando su labor tanto para Android como para iOS y especializándose en Apple Watch y Android Wear.

## Salidas laborales

Informática. Programación, Desarrollo de Aplicaciones.

Información gratis Smartwatches y Wearables: Experto en Desarrollo de Apps + Titulación



[www.euroinnova.edu.es](http://www.euroinnova.edu.es)

Llama gratis : 900 831 200

+ de 100.000 alumnos formados con el 99% de satisfacción, consulta opiniones reales

Smartwatches y Wearables: Experto en Desarrollo de Apps + Titulación Universitaria

## Titulación

Doble Titulación: - Titulación de Smartwatches y Wearables: Experto en Desarrollo de Apps con 300 horas expedida por Euroinnova Business School y Avalada por la Escuela Superior de Cualificaciones Profesionales - Titulación Universitaria en Desarrollo y Programación de Aplicaciones para Android con 4 Créditos Universitarios ECTS con 110 hora. Formación Continua baremable en bolsas de trabajo y concursos oposición de la Administración Pública.



**EUROINNOVA**  
BUSINESS  
SCHOOL



TITULACIÓN EXPEDIDA POR  
EUROINNOVA BUSINESS SCHOOL  
CENTRO DE ESTUDIOS DE POSTGRADO

**CUALIFICA2**



Titulación Avalada Para El  
Desarrollo De Las Competencias  
Profesionales R.D. 1224/2009

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por parte de Euroinnova Formación vía correo postal, la titulación que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Esta titulación incluirá el nombre del curso/master, la duración del mismo, el nombre y DNI del alumno, el nivel de aprovechamiento que acredita que el alumno superó las pruebas propuestas, las firmas del profesor y Director del centro, y los sellos de la instituciones que avalan la formación recibida (Euroinnova Formación, Instituto Europeo de Estudios Empresariales y Comisión Internacional para la Formación a Distancia de la UNESCO).

Información gratis Smartwatches y Wearables: Experto en Desarrollo de Apps + Titulación



[www.euroinnova.edu.es](http://www.euroinnova.edu.es)

Llama gratis : 900 831 200

+ de 100.000 alumnos formados con el 99% de satisfacción, consulta opiniones reales

## Smartwatches y Wearables: Experto en Desarrollo de Apps + Titulación Universitaria



### EUROINNOVA FORMACION

como centro de Formación acreditado para la impartición a nivel nacional de formación  
EXPIDE EL PRESENTE TÍTULO PROPIO

**NOMBRE DEL ALUMNO/A**

con D.N.I. XXXXXXXX ha superado los estudios correspondientes de

### Nombre de la Acción Formativa

de XXX horas, perteneciente al Plan de Formación EUROINNOVA en la convocatoria de 2014  
Y para que surtan los efectos pertinentes queda registrado con Número de Expediente XXXX/XXXX-XXXX-XXXX-XXXXXX

Con una calificación de SOBRESALIENTE

Y para que conste expido la presente TITULACIÓN en  
Granada, a 23 de Abril de 2014

La dirección General

Ei/La interesado/a

Sello



INTERNACIONAL COMISIÓN DE DISTANCIA EDUCATION  
Con Estatuto Consultivo. Consejo Superior de Investigaciones Científicas y Social de la UNESCO (plan. Resolución 60/8)

## Forma de financiación

- Contrarrembolso.
- Transferencia.
- Tarjeta de crédito.
- PayPal

Otros: PayU, Sofort, Western Union, SafetyPay

Llama gratis al 900831200 e infórmate de los pagos a plazos sin intereses que hay disponibles

## Metodología

Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutorías telefónicas y una dirección de e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios. Además recibirá los materiales didácticos que incluye el curso para poder consultarlos en cualquier momento y conservarlos una vez finalizado el mismo. La metodología a seguir es ir avanzando a lo largo del itinerario de aprendizaje online, que cuenta con una serie de temas y ejercicios. Para su evaluación, el alumno/a deberá completar todos los ejercicios propuestos en el curso. La titulación será remitida al alumno/a por correo una vez se haya comprobado que ha completado el itinerario de aprendizaje satisfactoriamente.

Información gratis Smartwatches y Wearables: Experto en Desarrollo de Apps + Titulación



www.euroinnova.edu.es

Llama gratis : 900 831 200



+ de 100.000 alumnos formados con el 99% de satisfacción, consulta opiniones reales

Smartwatches y Wearables: Experto en Desarrollo de Apps + Titulación Universitaria

## Materiales didácticos



- Maletín porta documentos
- Manual teórico 'Desarrollo y Programación de Aplicaciones para Android'
- Manual teórico 'Programación de Aplicaciones para iPhone, iPad y Mac'
- CDROM 'Programación de Aplicaciones para iPhone, iPad y Mac'
- DVD
- Subcarpeta portafolios
- Dossier completo Oferta Formativa
- Carta de presentación
- Guía del alumno
- Bolígrafo

Información gratis Smartwatches y Wearables: Experto en Desarrollo de Apps + Titulación



[www.euroinnova.edu.es](http://www.euroinnova.edu.es)

Llama gratis : 900 831 200

+ de 100.000 alumnos formados con el 99% de satisfacción, consulta opiniones reales

Smartwatches y Wearables: Experto en Desarrollo de Apps + Titulación Universitaria

## Profesorado y servicio de tutorías

Nuestro centro tiene su sede en el "Centro de Empresas Granada", un moderno complejo empresarial situado en uno de los centros de negocios con mayor proyección de Andalucía Oriental. Contamos con una extensa plantilla de profesores especializados en las distintas áreas formativas, con una amplia experiencia en el ámbito docente.

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas, así como solicitar información complementaria, fuentes bibliográficas y asesoramiento profesional.

Podrá hacerlo de las siguientes formas:

- Por e-mail: El alumno podrá enviar sus dudas y consultas a cualquier hora y obtendrá respuesta en un plazo máximo de 48 horas.
- Por teléfono: Existe un horario para las tutorías telefónicas, dentro del cual el alumno podrá hablar directamente con su tutor.



Información gratis Smartwatches y Wearables: Experto en Desarrollo de Apps + Titulación



[www.euroinnova.edu.es](http://www.euroinnova.edu.es)

Llama gratis : 900 831 200



+ de 100.000 alumnos formados con el 99% de satisfacción, consulta opiniones reales

Smartwatches y Wearables: Experto en Desarrollo de Apps + Titulación Universitaria

## Plazo de finalización

El alumno cuenta con un período máximo de 6 meses para la finalización del curso, a contar desde la fecha de recepción de las materiales del mismo.

Si una vez cumplido el plazo no se han cumplido los objetivos mínimos exigidos (entrega de ejercicios y evaluaciones correspondientes), el alumno podrá solicitar una prórroga con causa justificada de 3 meses.

## Bolsa de empleo

El alumno tendrá la posibilidad de incluir su currículum en nuestra bolsa de empleo y prácticas, participando así en los distintos procesos de selección y empleo gestionados por más de 2000 empresas y organismos públicos colaboradores, en todo el territorio nacional.

Agencia de colocación autorizada N° 9900000169

## Club de alumnos

Servicio gratuito que permitirá al alumno formar parte de una extensa comunidad virtual que ya disfruta de múltiples ventajas: becas, descuentos y promociones en formación, viajes al extranjero para aprender idiomas...

## Revista digital

El alumno podrá descargar artículos sobre e-learning, publicaciones sobre formación a distancia, artículos de opinión, noticias sobre convocatorias de oposiciones, concursos públicos de la administración, ferias sobre formación, etc.

Información gratis Smartwatches y Wearables: Experto en Desarrollo de Apps + Titulación



[www.euroinnova.edu.es](http://www.euroinnova.edu.es)

Llama gratis : 900 831 200

## Programa formativo

# PARTE 1. DESARROLLO DE APPS PARA SMARTWATCHES Y WEARABLES

## UNIDAD DIDÁCTICA 1. DESARROLLO A LOS WEARABLES

1. Tecnologías wearables
2. Origen de los wearables
3. Dispositivos wearable

## UNIDAD DIDÁCTICA 2. ANDROID WEAR

1. Desarrollo a Android
2. Explicación Android Studio y simulador de Android Wear
3. Ajustar vista en Android Wear
4. Elementos en Android Wear
5. Implementando la interfaz
6. Notificaciones y compilación en Android Wear

## UNIDAD DIDÁCTICA 3. APLICACIÓN PARA GENERAR PEBBLE

1. Desarrollo a Pebble
2. Proyecto básico para Pebble
3. Ejemplo Hola Mundo Pebble
4. Recursos de aplicación Pebble
5. Editor y mostrar lista visual para Pebble
6. Empaquetado y publicación de la app para Pebble
7. Recomendaciones para desarrollar para wearables

# PARTE 2. PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES PARA IPHONE, IPAD Y MAC

## UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN AL ENTORNO DE DESARROLLO

1. Conociendo el entorno
2. Compilando con LLVM
  - 1.- Xcode
  - 2.- Errores en LLVM: Fix-it
3. Compilación y ejecución de programas
  - 1.- Creando un nuevo proyecto
  - 2.- Explorando Xcode

- 3.- Compilando y ejecutando
- 4.- Control de errores
- 5.- Nuestra primera aplicación
- 6.- Depurando

## UNIDAD DIDÁCTICA 2. CARACTERÍSTICAS DEL LENGUAJE SWIFT

- 1.Introducción a Swift
- 2.Aprendiendo con la práctica
- 3.Variables
  - 1.- El punto y coma
  - 2.- Nomenclatura de las variables
  - 3.- Declarando variables en Swift
- 4.Tipos de datos
  - 1.- Variables numéricas
  - 2.- Cadenas de caracteres
  - 3.- Tipos de datos en Swift
  - 4.- Valores opcionales
  - 5.- Valores obligatorios
- 5.Operadores
  - 1.- El operador de incremento/decremento unitario
  - 2.- Los paréntesis
  - 3.- División
  - 4.- División entera: módulo
- 6.comentarios
  - 1.- Hacer un comentario en Swift
  - 2.- ¿Por qué un comentario?
- 7.Funciones
  - 1.- La función main()
  - 2.- Nuestra primera función en Swift
  - 3.- Pasando argumentos a las funciones
  - 4.- Devolviendo valores
  - 5.- Variables protegidas
  - 6.- Cambiando el valor de un argumento
  - 7.- Mostrando en pantalla con Swift
- 8.Sentencias condicionales
  - 1.- La sentencia if/else
  - 2.- Operadores de comparación
  - 3.- Concatenando sentencias condicionales
- 9.Estructuras de repetición
  - 1.- Introducción a las estructuras de repetición en Swift
  - 2.- Estructuras for
  - 3.- Estructuras while
- 10.Ejercicios prácticos de programación con Swift

## UNIDAD DIDÁCTICA 3. CARACTERÍSTICAS AVANZADAS DEL LENGUAJE SWIFT

1. Tipos para colecciones de datos
  - 1.- Arrays en Swift
  - 2.- Diccionarios en Swift
2. Introducción a la PDOO
  - 1.- Clases y objetos
  - 2.- Creando nuestra primera clase en Swift
3. Búsqueda de clases y métodos en Swift
  - 1.- Buscando métodos
  - 2.- Clases y objetos en Interface Builder
  - 3.- Interoperabilidad
  - 4.- Kits
4. Gestión de Memoria
  - 1.- Automatic Referente Counting en Swift
5. Ejercicios de programación avanzada

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. ELEMENTOS GRÁFICOS BÁSICOS

1. Recordando el entorno
2. UILabel
3. UIButton
4. UITextField
5. Uniéndolo todo
6. Etiquetas personalizables con UIFont
7. Ejercicios sobre componentes gráficos básicos

#### UNIDAD DIDÁCTICA 5. ELEMENTOS GRÁFICOS AVANZADOS

1. UITableView
2. Otros elementos
  - 1.- UISwitch
  - 2.- UISlider
  - 3.- UISegmentedControl
3. Uniéndolo todo
4. Ejercicios sobre componentes gráficos avanzados

#### UNIDAD DIDÁCTICA 6. COMPONENTES Y TAREAS AVANZADAS

1. Conociendo UIWebView
2. Mandando Emails con MFMailComposeViewController
3. Capturando imágenes desde la galería
4. Manejando varias pantallas o vistas con el storyboard
5. Ejercicios de componentes y tareas avanzadas

#### UNIDAD DIDÁCTICA 7. LA BASE DE DATOS SQLITE

1. SQLite
2. Creando una base de datos SQLite para nuestra aplicación
3. Configurando el entorno
4. Añadiendo datos a nuestra aplicación
5. Listando los datos de nuestra aplicación
6. Añadiendo una vista de detalles

7. Eliminando datos de nuestra aplicación

## TEMA 8. INTEGRACIÓN CON REDES SOCIALES

1. Trabajando con Facebook desde Swift

- 1.- Características de Facebook Connect
- 2.- Implementando Facebook Connect en una aplicación

2. Trabajando con Twitter desde Swift

- 1.- Características de la API de Twitter
- 2.- Enviando un tweet desde Swift

## UNIDAD DIDÁCTICA 9. INTRODUCCIÓN A LA CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS CON SWIFT

1. Cocos2D

- 1.- Estructura de una aplicación con Cocos2D
- 2.- Configurando el entorno para Cocos2D
- 3.- Nuestra primera aplicación con Cocos2D

2. El motor de física Chipmunk2D

- 1.- Estructura de una aplicación con Chipmunk2D
3. Recursos de interés para el desarrollo de videojuegos

# PARTE 3. DESARROLLO Y PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES PARA ANDROID

## UNIDAD DIDÁCTICA 1. ¿QUÉ ES KOTLIN?

1. Introducción a Kotlin
2. Historia de Kotlin Android
3. Kotlin vs java

## UNIDAD DIDÁCTICA 2. DISTRIBUCIÓN DEL CÓDIGO FUENTE EN KOTLIN

1. Instalación de IntelliJ IDEA.
2. Kotlin main

## UNIDAD DIDÁCTICA 3. FUNCIONES KOTLIN

1. Variables en Kotlin
2. Estructuras de control Kotlin
3. Secuencias de repetición
4. Creación de funciones en Kotlin

## UNIDAD DIDÁCTICA 4. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS KOTLIN

1. Conceptos y creación de clases Kotlin
2. Acceso a funciones en Kotlin
3. Data y enum class
4. Objetos en Kotlin
5. Herencias entre Clases en Kotlin

## UNIDAD DIDÁCTICA 5. INTRODUCCIÓN E HISTORIA DE ANDROID

1. ¿Qué es Android? Nota histórica
2. Histórico de Versiones por API

## UNIDAD DIDÁCTICA 6. INSTALACIÓN DE ANDROID STUDIO 3.0 DESARROLLO Y PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES PARA ANDROID



- 1.Primer contacto con el entorno de desarrollo Android y primeros pasos
- 2.Android Studio: Descarga y configuración del entorno de trabajo

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 7. ESTRUCTURA BÁSICA DE UN PROYECTO EN ANDROID**

- 1.Creación de nuestra primera aplicación: Hola Kotlin
- 2.Añadiendo SDK en Android Studio 3.0
- 3.Instalar nuestra Aplicación Kotlin
- 4.Estructura de carpetas de un proyecto Android Studio
  - 1.- Carpeta /app/
  - 2.- Carpeta /gen/
  - 3.- Carpeta /assets/
  - 4.- Fichero
- 5.Elementos que componen una aplicación Android
- 6.Ejemplo de una pequeña aplicación Android

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 8. ENTORNO DE TRABAJO ANDROID STUDIO**

- 1.Android Studio
- 2.Otras herramientas integradas en el SDK
- 3.Editores de código en Android

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 9. INTERFAZ DE USUARIO EN ANDROID**

- 1.Creación de una interfaz gráfica
- 2.Layout
- 3.Los botones
  - 1.- Button
  - 2.- El Toggle Button
  - 3.- El ImageButton
  - 4.- Eventos del Botón
- 4.Imágenes y texto
  - 1.- Las Imágenes, el ImageView
  - 2.- Texto: TextView y EditText
- 5.Selectores
  - 1.- Selectores simples: checkbox y radiobutton
  - 2.- Listas de Selectores el Spinner y el ListView
  - 3.- Selectores metriciales: GridView
- 6.Ejercicio: creando una calculadora

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 10. MENÚS**

- 1.Introducción
- 2.Creación de un Menú
- 3.Submenús
- 4.Menús Contextuales
  - 1.- Creación de Menús Contextuales
  - 2.- Particularidades de los Menús Contextuales
- 5.Opciones avanzadas de los Menús
  - 1.- Grupos de opciones
  - 2.- Actualización dinámica de Menús

+ de 100.000 alumnos formados con el 99% de satisfacción, consulta opiniones reales

Smartwatches y Wearables: Experto en Desarrollo de Apps + Titulación Universitaria

### UNIDAD DIDÁCTICA 11. BASES DE DATOS

- 1.Introducción
- 2.SQLite
  - 1.- Descripción de SQLite
  - 2.- SQLite en Android
- 3.Content Providers
  - 1.- Descripción de los Content Providers
  - 2.- Introducción y uso de Content Provider
  - 3.- Modificando y eliminando datos de un Content Provider

### UNIDAD DIDÁCTICA 12. MAPAS EN ANDROID

- 1.Mapas en Android
  - 1.- Configuración del entorno
  - 2.- Aplicación Mapas

### UNIDAD DIDÁCTICA 13. FIRMA DE APLICACIONES Y PUBLICACIÓN EN MARKET

- 1.Firmar nuestra aplicación
- 2.Publicar una aplicación en Market

## PROGRAMA DE BECAS PARA MASTER

Euroinnova cuenta con un programa **becas de master** para ayudarte a decidir tu futuro, puedes entrar y solicitarla, Euroinnova cuenta con más de **master online** que puedes consultar y solicitar tu beca.

Haz clic para conocer nuestro catálogo de **cursos online**

Terminos relacionados:

Android, Aplicaciones, Código, Desarrollo, Device, Editores, Informatica, IOS, Ipad, Iphone, Mac, Móvil, programacion, Smartwatches, SQLite, virtual, Wearables

Información gratis Smartwatches y Wearables: Experto en Desarrollo de Apps + Titulación



www.euroinnova.edu.es

Llama gratis : 900 831 200

+ de 100.000 alumnos formados con el 99% de satisfacción, consulta opiniones reales

Smartwatches y Wearables: Experto en Desarrollo de Apps + Titulación Universitaria



**EUROINNOVA**  
BUSINESS  
SCHOOL

## FICHA DE MATRICULACIÓN

Para efectuar su matrícula sólo tiene que hacernos llegar esta ficha con sus datos personales vía email a [formacion@euroinnova.com](mailto:formacion@euroinnova.com).

POSTGRADO EN QUE DESEA MATRICULARSE: : .....

.....

Nombre: .....

Apellidos:.....

DNI/ID/Pasaporte:.....

Domicilio envío: .....

..... CP:.....

Localidad:.....

Provincia:..... País:.....

Teléfono:..... E-mail:.....

Horario de entrega (Mañana o tarde).....

Forma de pago .....

Observaciones:.....

Una vez recibidos los datos personales, uno de nuestros asesores pedagógicos contactará con usted para concretar la matrícula y confirmarle cuando va a recibir todos los materiales en su domicilio.



**EUROINNOVA**  
BUSINESS  
SCHOOL

**DESDE ESPAÑA LLAMA GRATIS A:**  
900 831 200

**DESDE FUERA DE ESPAÑA:**  
+ 34 958 05 02 00

EUROINNOVA FORMACIÓN  
POLÍGONO INDUSTRIAL LA ERMITA.  
EDIF. CENTRO DE EMPRESAS GRANADA. OFICINA 1º D • 18230 ATARFE - GRANADA  
Teléfono: 958 050 200

Información gratis Smartwatches y Wearables: Experto en Desarrollo de Apps + Titulación



[www.euroinnova.edu.es](http://www.euroinnova.edu.es)

Llama gratis : 900 831 200